# PLANIFICACIÓ DEL PROJECTE: CoBEER’23

N

## OBJECTIUS I ABAST DEL PROJECTE

L’objectiu del projecte és dissenyar i desenvolupar una **aplicació web centrada en l’usuari**, per al projecte *CoBeer* del CFGS de Dietètica de l’ETP Xavier. El projecte s’haurà de realitzar:

* De manera *col·laborativa* entre tots els membres de la classe.
* Amb una *repartició de rols* ajustada a les característiques de l’equip.
* D’acord amb un *pla de projecte* clar, que inclogui una bona planificació de tasques.
* A partir de *requisits funcionals* acordats amb el client.
* Aplicant els conceptes i tècniques que s’aniran treballant durant el curs.

El projecte es dividirà en tres parts, corresponents amb les tres UFs del curs. Cada part tindrà un abast determinat:

* 1a PART: disseny i desenvolupament d’un PROTOTIP NO INTERACTIU (*frontend* HTML + CSS, adaptatiu).
* 2a PART: desenvolupament d’un PROTOTIPUS INTERACTIU (multimèdia, interactivitat i *backend*).
* 3a PART: anàlisi de la USABILITAT i l’ACCESSIBILITAT del prototipus desenvolupat.

Cada part del projecte tindrà uns entregables associats que constituiran l’ENTREGA DEL PROJECTE, i que de lliurar de manera conjunta.

**Per les característiques del projecte i del mòdul, el projecte farà èmfasi en el *front end* de l’aplicació web i, més concretament, en els aspectes de disseny de la interfície. Els esforços dels membres de l’equip s’han de centrar en aquest aspecte del desenvolupament web, que serà el que tindrà més importància en la seva avaluació.**

## PLANIFICACIÓ ORIENTATIVA

**1a PART DEL PROJECTE: PROTOTIP NO INTERACTIU**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **FASE** | **SETMANES** | **TASQUES** | **ENTREGABLES** | **ACs (aprox)** |
| **Planificació del projecte** | 2 | -Definició del projecte  -Infraestructura de treball col·laboratiu  -Assignació de rols  -Planificació  -Entrevista tècnica i captura de requisits | E01. Pla de projecte  E02. Especificació funcional |  |
| **Disseny tècnic del projecte** | 1 | -Wireframe  -Mockup  -Mapa de navegació.  -Gama de colors, estil de botons i tipografies  -Treball previ sobre logos, icones i il·lustracions  -Treball previ sobre arquitectura tècnica | E03. Especificació tècnica | AC1 |
| **Desenvolupament del projecte - estructura** | 1 | -Estructura HTML de la web  -SEO | E04. Informe SEO | AC2 |
| **Desenvolupament del projecte - estils** | 4 | -Estils generals de la web  -Estructura fina de la web  -Animacions i transicions | E05. Disseny tècnic | AC3  AC4 |
| **Desenvolupament del projecte - *responsiveness*** | 3 | -Adequació del disseny a regles suficients d’adaptabilitat de la interfície. | E06. Informe de validació | AC5 |
| **Desplegament 1a versió** | 1 | -*Hosting*  *-*Validació 1a versió del projecte. | E07. Codi allotjat |  |
| *TOTAL* | 12 |  |  |  |

**2a PART DEL PROJECTE: PROTOTIP INTERACTIU (*versió preliminar*)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **FASE** | **SETMANES** | **TASQUES** | **ENTREGABLES PROFE** | **ACs** |
| **Treball de *backend*** | -- | -Bases de dades  -Gestió de formularis  -Gestió de correu electrònic  -Altres tasques de *backend* | -- |  |
| **Treball multimedia** | -- | -Edició i integració d’elements multimèdia.  -Animació del web.  -Logotips i il·lustracions definitives. | -- |  |
| **Interactivitat *frontend*** | -- | -Elements interactius.  -Validació de les entrades d’usuari. | -- |  |
| **Desplegament 2a versió** | -- | -*Hosting*  *-*Validació 2a versió del projecte | Codi allotjat |  |
| *TOTAL* | 9 |  |  |  |

**3a PART DEL PROJECTE: ANÀLISIS D’USABILITAT I D’ACCESSIBILITAT (*versió preliminar*)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **FASE** | **SETMANES** | **TASQUES** | **ENTREGABLES** | **ACs** |
| **Anàlisi d’usabilitat** | -- | -Anàlisi del nivell d’usabilitat del web.  -Implementació de millores d’usabilitat. | -- |  |
| **Anàlisi d’accesibilitat** | -- | -Anàlisi del nivell d’accessibilitat del web.  -Implementació de millores d’accessibilitat. | -- |  |
| **Desplegament 3a versió** | -- | -*Hosting*  *-*Validació 3a versió del projecte | Codi allotjat |  |
| *TOTAL* | 8 |  |  |  |

## DEFINICIÓ DELS ENTREGABLES

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ENTREGABLE** | **DESCRIPCIÓ** | **CONTINGUT MÍNIM** |
| **E01. Pla de projecte** | El pla de projecte detalla els objectius, així com la metodologia de treball, les tasques i el calendari que asseguren l’acompliment dels objectius, i *ha de servir de guia de treball durant tota l’execució del projecte.* **El pla de projecte ha d’establir dates límit pel lliurament dels entregables. La data límit per a l’entrega del pla de projecte és el 26 de setembre.** | Objectius del projecte  Metodologia de treball  Repartició de rols  Planificació |
| **E02. Especificació funcional** | L’especificació funcional recull una relació dels requisits funcionals que el client imposa sobre el projecte, i ha de servir per valorar l’adequació del projecte als objectius i necessitats del client. | Requisits funcionals |
| **E03. Especificació tècnica** | L’especificació tècnica transforma els requisits funcionals en requisits tècnics, i recull les decisions de l’equip de treball sobre el disseny tècnic del projecte. | Requisits tècnics  Wireframe  Mockup  Mapa de navegació |
| **E04. Informe SEO** | L’informe de SEO preveu i assegura que l’estructura i el contingut de la web és coherent amb principis mínims de visibilitat a la xarxa. | Tècniques SEO contemplades |
| **E05. Disseny tècnic** | El document de disseny tècnic explica les línies generals de l’arquitectura tècnica que s’ha implementat. | Estructura del web.  Tecnologies emprades.  Comentari dels fulls d’estil.  Definició de funcions (si s’escau). |
| **E06. Informe de validació** | L’informe de validació presenta els resultats d’el *testing* (validació) de la interfície web. | Checklist de punts validats.  Informe d’adaptabilitat (*responsiveness*). |
| **E07. Codi allotjat** | El codi és l’entrega principal del projecte, i recull els arxius fonts (codi i arxius auxiliars) necessaris per a desplegar l’aplicació web. | Codi font  URL del hosting |

## DEFINICIÓ ORIENTATIVA DE ROLS

|  |  |
| --- | --- |
| **ROL** | **DESCRIPCIÓ DEL ROL** |
| Propietari del projecte | El propietari del projecte és el representant del client a l’equip de projecte, i és el responsable de la comunicació entre ambdós. |
| Gestor del projecte | El gestor del projecte és l’encarregat de validar el pla de projecte (acompliment de requisits, seguiment de calendari...) i vetllar pel seu seguiment. És també el responsable de la infraestructura necessària pel projecte (repositori i control de versions, *hosting...*) |
| Responsable tècnic | El responsable tècnic és l’encarregat de validar l’especificació tècnica, i ha de vetllar per la integració del treball de tots els membres tècnics del projecte. |
| Equip de programadors | L’equip de programadors s’encarrega d’implementar les especificacions tècniques sota la coordinació del responsable tècnic i les indicacions de l’equip de *testing* i anàlisi tècnic. |
| Equip de *testing* i anàlisi tècnic | L’equip de *testing*  i d’anàlisi tècnic s’encarrega de dur a terme les anàlisis tècniques (SEO, adaptabilitat) i vetllar per la validació dels requisits tècnics i funcionals. |
| Equip de disseny gràfic | L’equip de disseny gràfic s’encarrega de definir les línies mestres del disseny de la interfície web, així com de definir els seus elements de manera coherent i integrada. |

## AVALUACIÓ DEL PROJECTE

A cada part del projecte, s’haurà de fer una entrega CONJUNTA de tots els entregables del projecte. No obstant **l’avaluació del projecte serà individual**, i es basarà en:

1. *Informe individual d’exercici*: cada alumne/a haurà d’entregar un informe on s’expliqui detalladament quina ha estat la seva aportació al projecte, tan en la vessant organitzativa com en la tècnica i, dins d’aquesta, tant en aspectes de programació web com en aspectes de disseny gràfic. Durant el curs s’establirà una rúbrica orientativa per aquest informe.
2. Observacions del professor de la feina durant el curs.
3. *La qualitat del projecte entregat*.

**En cap cas es tracta de que els membres de l’equip de projecte competeixin entre ells**. **La principal prioritat del projecte és obtenir una aplicació web de qualitat i que acompleixi els requisits del client**. Tanmateix, cada membre de l’equip ha de trobar el seu rol al projecte i fer-lo valer.